OBD Noordwest
Onderwijs & ontwikkeling

Spelen over: de dierenarts

Hoe begin je?
Kijk wat je in huis hebt en wat je kunt gebruiken om te spelen over de dierenarts.
Een knuffel, een rolletje verband en een schaar kan al voldoende zijn om te starten! Voeg tijdens het spelen gerust iets toe.

Wat doe jij?
Leg de spulletjes op de grond of op een laag tafeltje en ga erbij zitten.

Wat doet jouw kind?
Het kind is het baasje van een dier en kiest een knuffel uit waar iets mee aan de hand is.

Tips voor het spelen
Vraag wat er met het dier aan de hand is en voer wat controles uit: hartslag meten, wegen, meten. Maak daarvan echte aantekeningen (met pen en papier of net-alsof op een computer).

Peuters en kleuters zullen met problemen komen zoals: een zeer pootje, een zere buik, het dier is ziek of gewond. Jij gaat daar een oplossing voor bedenken, zoals:

- een spuitje geven
- het pootje verbinden
- pilletjes meegeven (kunnen kattenbrokjes zijn, rozijntjes of pilletjes gemaakt van klei)
- met een (fiets)lampje kijken in de oogjes en oortjes
- de vacht controleren op teken of vlooien

Breng een probleem in
- Het zieke dier moet een nachtje blijven. Pak een doos en leg het dier daar in.
- Zeg tegen het baasje dat hij/zij even in de wachtkamer moet gaan zitten. Leg wat boekjes neer op een bank. Roep de patiënt en het baasje als ze aan de beurt zijn.

Vindt jouw zoon of dochter het leuk? Speel gerust nog een keer hetzelfde. Kinderen leren door te herhalen.

Taaltip
Zeg wat je doet en wat je ziet bij de patiënt. Wees niet bang om moeilijke woorden te gebruiken.

Geniet van het spelen!

Deze tips worden je aangeboden door:

Susanne Hoogland
Onderwijsadviseur & Expert Jonge kind
shoogland@obdnoordwest.nl